



# Användarmanual

## Duo

Det svensktillverkade låssystemet

# Tack & välkommen

Vi på Exma Säkerhetssystem AB vill tacka dig för att du valt oss och hälsa dig välkommen som kund. Du är nu ägare av ett svensktillverkat lås av absolut högsta kvalitet.

## Innehållsförteckning

---

Systemöversikt.....	4
LED-signaler.....	4
Ljudsignaler.....	4
Systemkortsats .....	5
Driftsättning av systemet .....	6
Hantering av brickor .....	7
Lägga till och ta bort brickor.....	7
Personlig PIN-kod .....	9
Nödkod .....	9
Dagöppet.....	10
Säkerhetsnivåer.....	11
Kodlås.....	12
Bokningsfunktion .....	12
Fabriksåterställning.....	14



# Systemöversikt

Dörrens utsida



LED-signalerna informerar om låsets aktuella status.

Låset går alltid att använda med nyckel.

Knappsats där eventuell personlig PIN-kod anges.

Det är även här du ska hålla din Bricka på någon centimeters avstånd.

**Tips!** Med Exma Mobil-app kan ytterligare funktioner tillgodogöras.

Dörrens insida



Låsknapp på ovansidan.

För ökad säkerhet kan låset ställas in så att nyckel även krävs inifrån.

Dörrens handtag fungerar som dörrvred. Dra handtaget uppåt för att låsa.

Batterilucka.

## LED-signaler

När man väcker enheten blinkar båda yttre LED-dioderna till för att därefter övergå till att vidare indikera aktuell låsstatus.

LED	Betyder:
	Om röd höger LED blinkar vid systemaktivering kan låset öppnas med godkänd bricka.
	Om de yttre LED-lamporna blinkar rött efter systemaktivering kräver låset både bricka och PIN-kod för att öppnas.
	Mittre diod blinkar grönt när godkänd bricka visas. Efter öppnande visas fast grönt sken.
	Mittre diod blinkar rött när ej godkänd bricka visas. Vid låsning visas ett fast rött sken.
	Om röd vänster LED blinkar är låset inställt som kodlås.

## Ljudsignaler

För extra tydlighet genererar systemet olika ljud.

### Kort pip

Varje knapptryckning eller läsning av bricka bekräftas med ett kort pip.

### Tre korta pip

Bekräftar att man ställt låset i högsta säkerhetsläge (bricka + PIN).

### Längre pip

Förekommer vid programmering och då som bekräftelse på att den begärda åtgärden utförs.

# Systemkortsats

## De olika korten

Till varje Exma Duo-system måste du ha en uppsättning kort, som måste beställas separat. Var och ett av dessa har en egen specifik funktion och en egen färg; gul, grön, röd eller blå.

**Obs!** En systemkortsats kan användas till många lås eller läsare som tillhör samma system. Därför behöver du endast beställa en systemkortsats till respektive system.

### Gul Systemkort



Det gula systemkortet innehåller ditt låssystemets unika identitet och ska därför ses som en värdehandling.

Förvara kortet så säkert som möjligt, gärna inlåst i exempelvis kassaskåp.

### Grön Lägg till-kort



Det gröna kortet används för att lägga till behöriga brickor till det aktuella låset.

### Röd Ta bort-kort



Det röda kortet används för att ta bort brickor från det aktuella låset.

### Blå Admin-kort



Det blå Admin-kortet används för att hantera NFC-mobiltelefoner.

### Brickor



Brickor till låset ska vara av MIFARE-typ. Dessa måste aktiveras innan de fungerar i systemet.

### Exma Mobilapp

Exma Mobilapp för Android finns att ladda ner från [www.exma.se](http://www.exma.se). Förutom att den låter dig använda din mobiltelefon som nyckel till låset erbjuder den också andra administrativa funktioner.

Precis som traditionella nyckelbrickor kommunicerar appen med ditt lås via NFC-teknik. I detta fall med extra kryptering, baserat på telefonens unika IMEI-nummer.

# Driftsättning av systemet

Vid leverans är det elektroniska låssystemet ej aktiverat utan kan endast hanteras med fysisk nyckel. Aktivering görs genom att hålla upp de olika korten i nedan angiven ordning.

**Obs! Notera att låset efter driftsättning fungerar som ett kodlås och kan öppnas med 0000. För att ändra på detta måste låsets säkerhetsnivå ändras (se sidan 11).**

## Steg 1

Tryck på valfri knapp för att väcka låset.

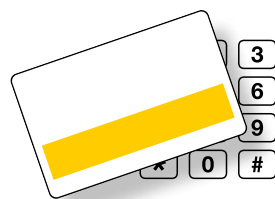


Låset svarar med pip och LED-lamporna blinkar till.

Nu är systemet redo för programmeringskortet.

## Steg 2

Håll det gula Systemkortet mot knappsatsen.

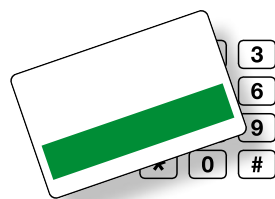


Låset svarar med ett pip och LED-lamporna blinkar till.

Gå vidare till nästa steg.

## Steg 3

Håll det gröna Lägg till-kortet mot knappsatsen.

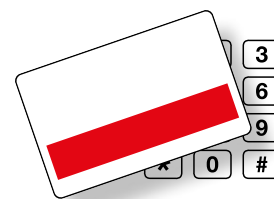


Låset svarar med ett pip och LED-lamporna blinkar till.

Gå vidare till nästa steg.

## Steg 4

Håll det röda Ta bort-kortet mot knappsatsen.

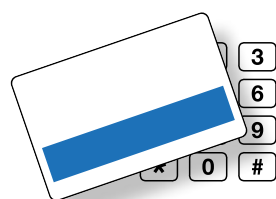


Låset svarar med ett pip och LED-lamporna blinkar till.

Gå vidare till nästa steg.

## Steg 5

Håll det blå Admin-kortet mot knappsatsen.

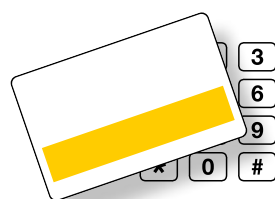


Låset svarar med ett pip och LED-lamporna blinkar till.

Gå vidare till nästa steg.

## Steg 6

Avsluta med att hålla det gula Systemkortet mot knappsatsen.



Låset svarar med ett pip och LED-lamporna blinkar till.

Därefter är systemet igångsatt och du kan nu lägga till brickor som elektroniska nycklar.

**Obs! Systemkortet är värdehandlingar som inte får förkomma eller hamna i orätta händer. Den som har tillgång till korten kan styra låsen. Systemkortet ska förvaras på säkrast möjliga sätt.**

## Hantering av brickor

Innan du börjar lägga in brickor i systemet är det viktigt att det står klart hur dessa ska fungera.

I varje lås finns 999 platser, som i sin tur är indelade i två olika nivåer:

**001-499= kan ändra säkerhetsnivån i låset**

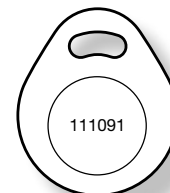
**500-999= kan EJ ändra säkerhetsnivån i låset, dessa har endast passagerätt**

Det är av yttersta vikt att administratör sörjer för rätt tilldelning av nivå för varje utdelad bricka och

håller en uppdaterad förteckning över varje plats i respektive lås.

Varje bricka som följer med systemet är försedd med ett eget ID-nummer.

Om tveksamheter uppstår rekommenderar vi att ta bort alla brickor och därefter lägga in dem på nytt.



## Lägga till och ta bort brickor

När en bricka ska läggas till måste den samtidigt också tilldelas en position i systemet. Denna plats anges alltid med tre siffror och avslutas med #.

Varje position kan endast rymma en bricka. Om du försöker lägga in en bricka på en upptagen plats varnar läsaren, därefter kan du välja en annan plats.

### Lägga till Brickor

**Om en bricka ska läggas till på plats 001 görs det på följande sätt:**



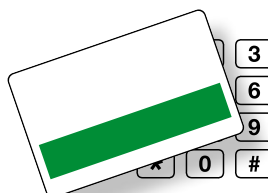
#### Steg 1

Väck enheten genom att trycka på någon av knapparna.



#### Steg 2

Håll upp det gröna Lägg till-kortet för att aktivera programmeringsläget.



#### Steg 3

Visa brickan för enheten.



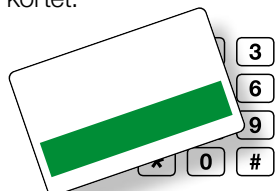
#### Steg 4

Mata in 001# på knappsatsen.



#### Steg 5

Bekräfta genom att åter visa Lägg till-kortet.



**Tips!** Om du behöver lägga in fler brickor på samma gång repeterar du steg 3-4 tills du är klar. Därefter bekräftar du samtliga brickor på en och samma gång genom att avsluta med steg 5.

## Ta bort brickor

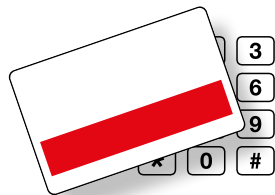
### Steg 1

Väck enheten genom att trycka på någon av knapparna.



### Steg 2

Håll upp det röda Ta bort-kortet för att aktivera programmeringsläget.



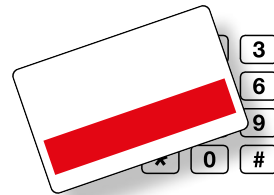
### Steg 3

Visa brickan för enheten tills ett pip hörs från läsaren.



### Steg 4

Avsluta/bekräfta med att åter visa Ta bort-kortet.



## Ta bort borttappad bricka

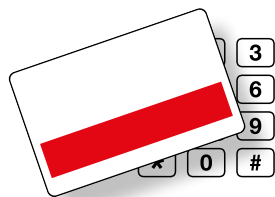
### Steg 1

Väck enheten genom att trycka på någon av knapparna.



### Steg 2

Håll upp det röda Ta bort-kortet för att aktivera programmeringsläget.



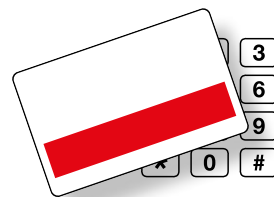
### Steg 3

Knappa in brickans plats, exempelvis 001#.



### Steg 4

Avsluta/bekräfta med att åter visa Ta bort-kortet.



**Tips!** Om du behöver ta bort fler brickor på samma gång repeterar du steg 3 tills du är klar.

**Obs!** Även om brickan raderats i läsaren har den fortfarande kvar sin PIN-kod. Om brickan hittas måste den först tas bort enligt anvisningen ovan "Ta bort brickor" för att därefter kunna läggas in som en ny bricka.

## Ta bort ALLA brickor ur systemet

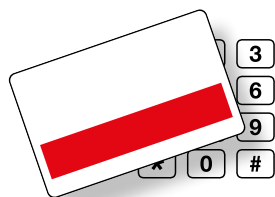
### Steg 1

Väck enheten genom att trycka på någon av knapparna.



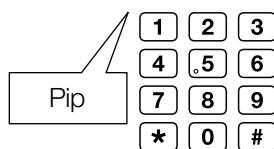
### Steg 2

Håll upp det röda Ta bort-kortet framför läsaren i 10 sekunder.



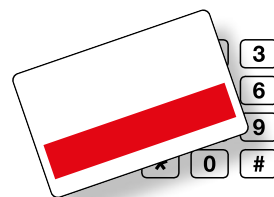
### Steg 3

Ett pip bekräftat åtgärden



### Steg 4

Håll upp det röda Ta bort-kortet ännu en gång för att verkställa åtgärden.





## Personlig PIN-kod

Vi rekommenderar att samtliga användare programmerar in en personlig PIN-kod när de använder sin bricka första gången. Om läsaren är satt i högsta säkerhetsnivå krävs nämligen en PIN-kod för att inpassage med bricka ska fungera.

**Tips!** För att ha en uppsättning brickor för utlån, till exempelvis hantverkare, är det bra att förbereda sådana så att PIN-koder redan finns inlagda. På så vis säkerställs att brickorna inte fungerar när låset är satt i Säkerhetsnivå 1 (se sidan 11).

### Programmera personlig PIN-kod till en bricka

#### Steg 1

Väck enheten genom att trycka på någon av knapparna.



#### Steg 2

Visa brickan för läsaren.



#### Steg 3

Ange en fyrsiffrig kod som repeteras två gånger och avsluta med #.



Exempel: Önskas 1234 som PIN-kod knappar du in 12341234# på knappsatsen.

#### Steg 4

Visa brickan för läsaren igen. PIN-koden skrivs krypterat in i brickan.



## Nödkod

Om så önskas kan systemet förses med en åttasiffrig nödkod som alltid fungerar.

Vid användning av nödkod ska \* användas; i detta exempel är alltså koden \*12345678.

För att **avaktivera** nödkod genomförs samma procedur som nedan fast då med \*00000000 som kod. Således kan en nödkod inte bestå av denna inmatning.

### Programmera nödkod

#### Steg 1

Väck enheten genom att trycka på någon av knapparna.



#### Steg 2

Visa det gula Systemkortet för läsaren.



#### Steg 3

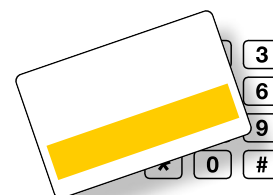
Knappa in \* samt den 8-siffriga kod som ska gälla.



Exempel: \*12345678

#### Steg 4

Avsluta/bekräfta med att åter visa det gula Systemkortet.



# Dagöppet

Om så önskas finns möjlighet att göra låset dagöppet. Detta görs genom nedan angivna procedur.

Samma förfarande används också för att inaktivera funktionen.

## Försätt låset i Dagöppet-läge

### Steg 1

Väck enheten genom att trycka på någon av knapparna.



### Steg 2

Håll det gula Systemkortet mot knappsetsen.



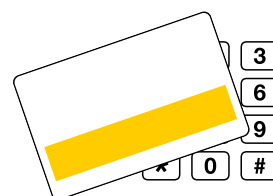
### Steg 3

Knappa in \*4#. Låset kvitterar med lysande diod.  
Grön diod = aktiverad  
Röd diod = avstängd



### Steg 4

Håll det gula Systemkortet mot knappsetsen för att avsluta.



När funktionen är aktiverad kan låset ställas i olåst läge (dagöppet) genom att hålla ned låsknappen på enhetens insida i tre sekunder.

Att låset är ställt i olåst (dagöppet) läge kvitteras med tre pip.

För att återgå till låsets normala läge utförs samma steg. Även det bekräftas med tre pip.

Låsknapp på  
ovansidan.



# Säkerhetsnivåer

Exma Duo har två olika säkerhetsnivåer, som kan ställas in med hjälp av brickor på platserna 001-499.

## Säkerhetsnivå 1:

Låset öppnas med bricka + PIN-kod

## Säkerhetsnivå 2:

Låset öppnas med bricka, utan PIN-kod

Låset återgår till Säkerhetsnivå 2 så snart någon öppnar det med bricka + PIN-kod.

**Obs! Säkerhetsnivå 1 stänger av låsknappen på insidan – utpassage är då endast möjlig med hjälp av traditionell, fysisk nyckel. Detta innebär också att någon som brutit sig in via ett fönster, inte kan komma ut genom dörren.**

## Försätt låset i Säkerhetsnivå 1

### Steg 1

Väck enheten genom att trycka på någon av knapparna.



### Steg 2

Visa brickan för läsaren.



### Steg 3

Knappa in 9999, enheten bekräftar ändringen med tre korta pip.



## Försätt låset i Säkerhetsnivå 2

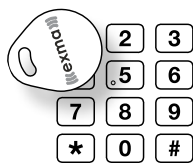
### Steg 1

Väck enheten genom att trycka på någon av knapparna.



### Steg 2

Visa brickan för läsaren.



### Steg 3

Knappa in brickans unika PIN-kod, enheten öppnar och kan därefter öppnas med enbart bricka.



# Kodlås

Exma Duo kan ställas om till att endast kräva kod för öppning. Detta görs med hjälp av brickor på platserna 001-499.

Koden fungerar tills säkerhetsnivån ändras genom att en bricka + PIN-kod används.

**Obs!** 9999 kan ej användas som kod då denna kombination är reserverad för annan funktion i låset.

## Programmera kodlås

### Steg 1

Väck enheten genom att trycka på någon av knapparna.



### Steg 2

Visa brickan för läsaren.



### Steg 3

Ange brickans unika PIN-kod.



### Steg 4

Knappa in \* samt den kod som ska gälla, avsluta med #.



Exempel: \*1234#

# Bokningsfunktion

Duo erbjuder även en bokningsfunktion som innebär att enheten själv tar fram en fyrsiffrig kod, antingen varje timme eller varje dygn. Kodgenereringen är unik för varje system och baseras på läsarens unika serienummer.

Enligt grundinställning används nyckelbrickor för tidsbegränsad behörighet. För att skriva in detta i brickan knappas först den aktuella koden, för timmen eller dygnet, in på knappsatsen. Därefter visas brickan för systemet, som då får behörigheten inskriven. Denna fungerar ända tills en ny bokning tar över.

Under den aktuella bokningsperioden kan en aktiverad bricka ej fråntas behörighet. Den har tillgång ända till ny kod räknas fram av läsaren. Genereras ingen ny kod upphör senast aktiverade 24 timmar efter att den aktiverats.

### Inaktivering

Aktiverade brickor kan inaktiveras genom att ställa in systemet i högsta säkerhet (bricka+PIN). Därefter kan ej heller några nya bokningar göras.

Genom att ställa läsaren som kodlås kommer bokad bricka att fortsätta fungera men inga nya bokningar kan längre göras.

**Obs!** För att kunna använda bokningsfunktionen måste den interna klockan vara aktiverad; detta görs enkelt med hjälp av Exma Mobil-app.

## A. Aktivera/inaktivera bokningsfunktionen

### Steg 1

Håll det gula Systemkortet mot knappsatsen.



### Steg 2

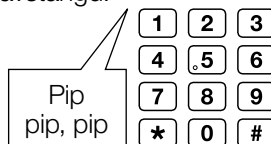
Knappa in 5555.



### Steg 3

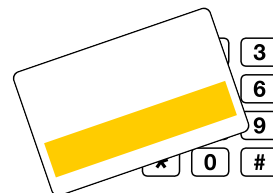
**Två långa pip** = funktion aktiverad/på.

**Tre korta pip** = funktionen avaktiverad/avstängd.



### Steg 4

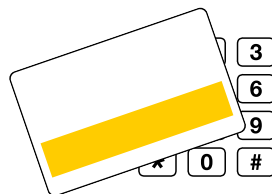
Håll det gula Systemkortet mot knappsatsen för att avsluta.



## B. Kod ska öppna direkt

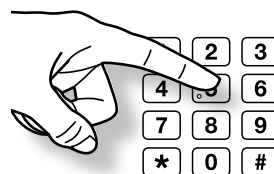
### Steg 1

Håll det gula Systemkortet mot knappsatsen.



### Steg 2

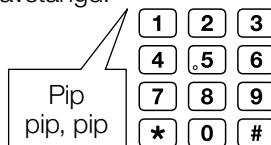
Knappa in 2222.



### Steg 3

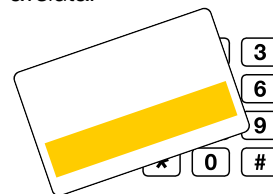
**Två långa pip** = funktion aktiverad/på.

**Tre korta pip** = funktionen avaktiverad/avstängd.



### Steg 4

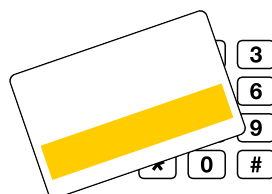
Håll det gula Systemkortet mot knappsatsen för att avsluta.



## C. Kod ska bytas varje dygn

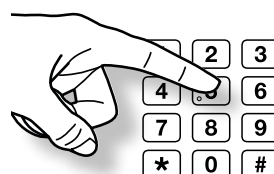
### Steg 1

Håll det gula Systemkortet mot knappsatsen.



### Steg 2

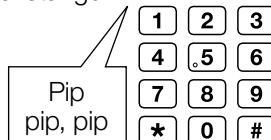
Knappa in 6666.



### Steg 3

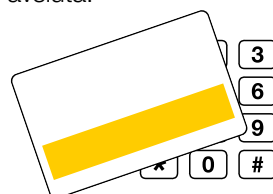
**Två långa pip** = funktion aktiverad/på.

**Tre korta pip** = funktionen avaktiverad/avstängd.



### Steg 4

Håll det gula Systemkortet mot knappsatsen för att avsluta.



#### Valbara varianter:

- A: Kod växlar varje timme. Nyckelbricka aktiveras med kod.
- A+B: Kod växlar varje timme. Kod öppnar direkt, utan bricka.
- A+C: Kod växlar varje dygn. Nyckelbricka aktiveras med kod.
- A+B+C: Kod växlar varje dygn. Kod öppnar direkt, utan bricka.

#### Obs!

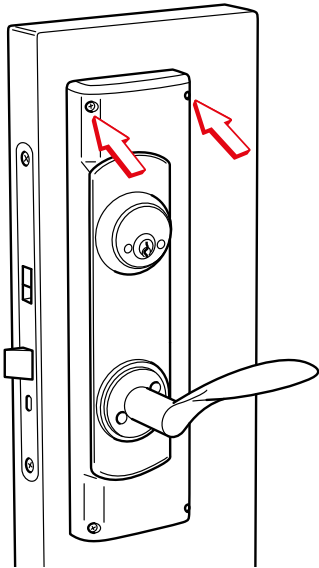
Enheten växlar mellan aktivt- och avstängt läge varannan gång sekvensen utförs.

# Fabriksåterställning

Börja med att säkerställa att dagöppet-funktionen är avaktiverad och gå sedan vidare enligt stegen nedan.

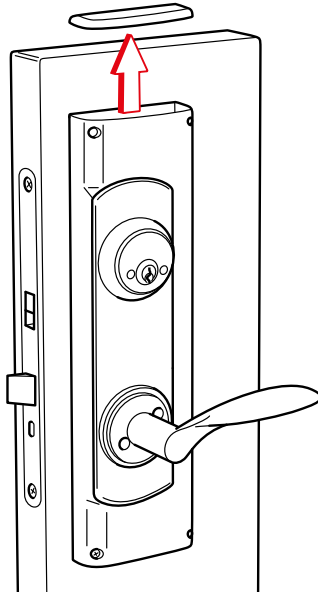
## Steg 1

Skruva bort de två skruvar som håller fast locket på ovansidan låsenheten (som monterats på dörrens insida).



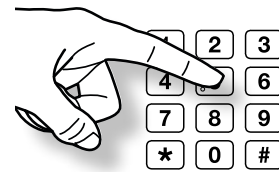
## Steg 2

Lyft på locket.



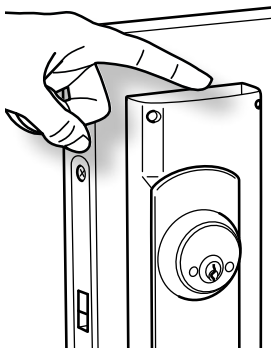
## Steg 3

Väck enheten genom att trycka på någon av knapparna.



## Steg 4

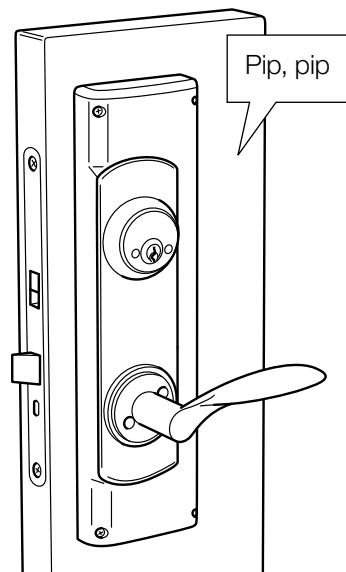
Tryck in återställningsknappen som finns monterad på kretskortet under luckan. Håll den intryckt under 3 sekunder.



**Notera** att knappen finns på baksidan av kortet om dörren är högerhängd.

## Steg 5

Två pip bekräftar att låset återställts till fabriksinställningarna.







## Företaget

Exma Säkerhetssystem AB startade sin verksamhet i Eskilstuna 1986 och har under åren vuxit sig till en central del inom framtagandet av säkra lås, till både bostäder och högsäkerhetsanläggningar.

Redan från början specialiserade vi oss på att bli experter inom mekaniska och elektroniska lås samt passersystem.

Vår kompetens etablerade oss snabbt och vi har, sedan länge, djupgående samarbeten med andra aktörer inom branschen.

Vi flyttar fram positionerna för användarvänliga lås av högsta kvalitet avseende såväl hållbarhet som säkerhet.

